## INF TC3 : Editeur de scène

Le module *raytracer* fourni pour les projets ne comporte que très peu d'objets composés (Cube, Cylindre, Cône tronqué). L’objectif est de créer de nouveaux objets plus complexes et de concevoir une interface permettant de créer des scènes interactives avec eux.

## Cahier des charges

* Créer sur python de nouveaux objets (maison, voiture, arbre, sapin) en raytracer à partir des objets plus simples (cylindre, rectangle, sphère, cône, pyramide).
* Concevoir une interface interactive permettant de créer des scènes contenant ces objets : on peut choisir la position et la taille des objets. Aussi on peut les effacer.
* Les scènes seront générées sur demande et elles pourront être régénérées sans être recréées si elles existent déjà (serveur).
* Les couleurs et l’orientation des objets ne seront pas modifiables.
* La scène est prédéfinie : les sources de lumière et la position de la caméra sont fixes.
* Objets possibles : arbre, pyramide, maison, cylindre, sapin et voiture.
* Taille de l’image possible : largeur = 10 à 900 et hauteur = 10 à 900
* Tailles des objets possibles : 0 à 5.
* Positions limites : x= -0.9 à 0.9, y= -0.4 à 0.4 et z= -0.9 à 0.9.

Groupe B1a :

ALVARADO NEIRA Consuelo

GROULT Guillaume

NETO NAKADAIRA Lucas

SHU Sirui

ZHANG Mofan